

# Zauberwürfel lösen für Kinder

Die 7 Schritte mit Bildern und Eselsbrücken zum Abhaken

Zauberwürfel Lösen

zauberwuerfelloesen.de

Du willst deinen Zauberwürfel endlich ganz lösen? Das schaffst du! Wir lösen den Würfel wie eine Torte: erst die untere Schicht, dann die Mitte, dann oben. Es gibt 7 Schritte. Lerne am besten jeden Tag nur einen Schritt und mach ein Häkchen, wenn er klappt.



## Mittelsteine

Eine Farbe. Sie bewegen sich nie weg und sagen dir, welche Farbe die Seite am Ende hat.



## Kantensteine

Zwei Farben. Sie sitzen zwischen zwei Mitten.



## Ecksteine

Drei Farben. Sie sitzen an den Ecken.

**Die Züge** Halte den Würfel vor dir. Jede Seite hat einen Buchstaben: **R** = rechts, **L** = links, **U** = oben, **D** = unten, **F** = vorne (die Seite, die zu dir schaut). Ein Strich (R') heißt: andersherum. Eine 2 heißt: zweimal drehen. Der Pfeil zeigt, wohin du drehst. Das dicke Wort darunter ist das Wort für die Eselsbrücken.



**R**

**hoch**

rechts nach oben



**R'**

**runter**

rechts nach unten



**U**

**weg**

oben nach links



**U'**

**zurück**

oben nach rechts



**F**

**Tür zu**

vorne im Uhrzeigersinn



**F'**

**Tür auf**

vorne andersherum



**L'**

**links hoch**

links nach oben



**L**

**links runter**

links nach unten



**D'**

**links**

unten nach links



**D**

**rechts**

unten nach rechts

**Ganz wichtig:** Du drehst immer nur eine Seite, nie den ganzen Würfel. In den Bildern zeigt der Pfeil den nächsten Zug. Graue Felder sind in diesem Moment egal.

## 1 Das weiße Kreuz

☐ geschafft

Halte **Weiß nach oben**. Bringe die vier Steine mit Weiß und einer zweiten Farbe zur weißen Mitte, so dass ein Kreuz entsteht. Die zweite Farbe muss zur Mitte an der Seite passen: Weiß-Rot gehört neben die rote Mitte. Liegt ein Stein unten, drehst du unten, bis er unter seiner Mitte ist. Dann drehst du vorne zweimal (F2).



**D'**

links



**F2**

zweimal



**Fertig!**

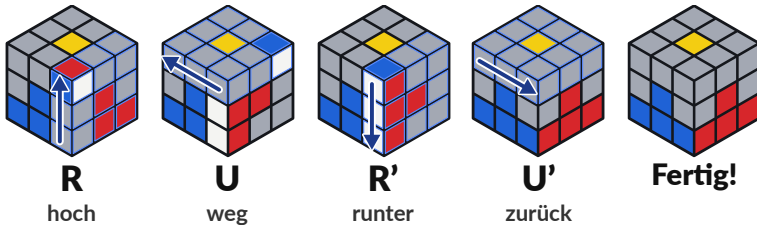
**Eselsbrücke:** Das Kreuz ist wie ein Pluszeichen mit vier Freunden. Jeder Freund muss neben seiner Farbe stehen.

## 2 Die weißen Ecken

☐ geschafft

Dreh den Würfel um: **Weiß ist ab jetzt unten**. Suche oben eine Ecke mit Weiß und drehe oben, bis sie über ihrem Platz steht. Halte sie vorne rechts und mach den Zug so oft, bis die Ecke richtig sitzt: einmal, dreimal oder fünfmal.

Der Zug: **R U R' U'**



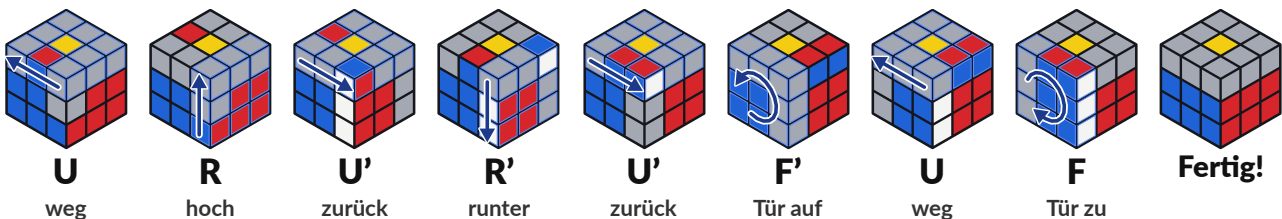
**Eselsbrücke:** „Hoch, weg, runter, zurück!“ Sag es laut beim Drehen. Keine Angst, wenn kurz etwas durcheinander aussieht. Mach einfach weiter, bis Weiß unten ist.

## 3 Die mittlere Schicht

☐ geschafft

Suche oben einen Kantenstein **ohne Gelb**. Drehe oben, bis die vordere Farbe zur vorderen Mitte passt. Jetzt siehst du ein umgedrehtes T. Muss der Stein nach rechts? Dann mach diesen Zug. Muss er nach links, mach das Spiegelbild: **U' L' U L U F U' F'**.

Der Zug: **U R U' R' U' F' U F**



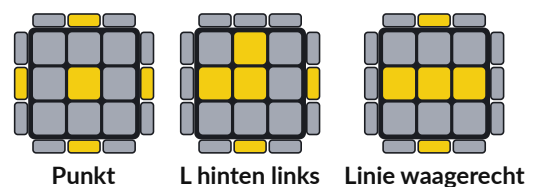
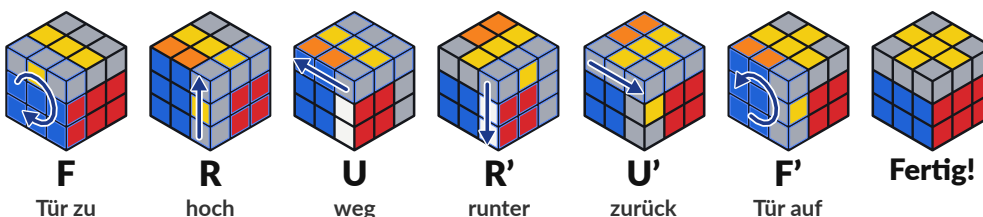
**Eselsbrücke:** „Erst Platz machen, dann reinschieben.“ Die ersten 4 Züge machen Platz, die nächsten 4 holen den Stein und die Ecke zurück. 4 plus 4!

## 4 Das gelbe Kreuz

☐ geschafft

Jetzt ist **Gelb oben**. Schau nur auf die Kanten: Punkt, L oder Linie? Halte die Linie waagerecht, das L hinten links (wie die Uhrzeiger von 9 bis 12 Uhr). Dann mach den Zug. Aus dem Punkt wird ein L, aus dem L eine Linie, aus der Linie das Kreuz.

Der Zug: **F R U R' U' F'**



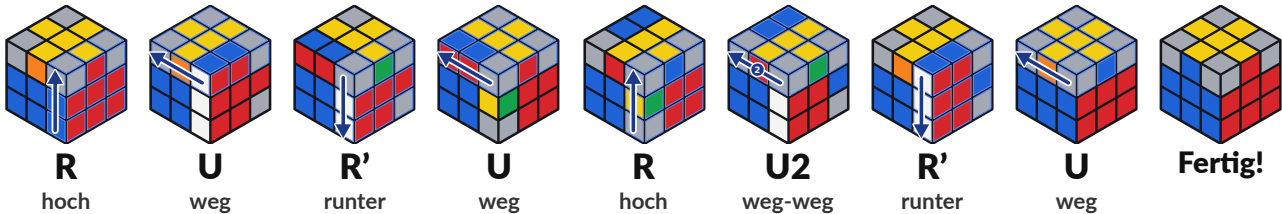
**Eselsbrücke:** „Tür zu, hoch, weg, runter, zurück, Tür auf!“ Vorne ist die Tür. In der Mitte steckt der Zug aus Schritt 2. Den kennst du schon!

## 5 Die gelben Kanten

☐ geschafft

Drehe oben, bis zwei Kanten an der Seite zur Mitte passen. Halte sie **hinten und rechts**. Dann mach den Zug. Passen zwei Kanten gegenüber? Dann mach den Zug einfach einmal und schau noch mal.

Der Zug: **R U R' U R U2 R' U**



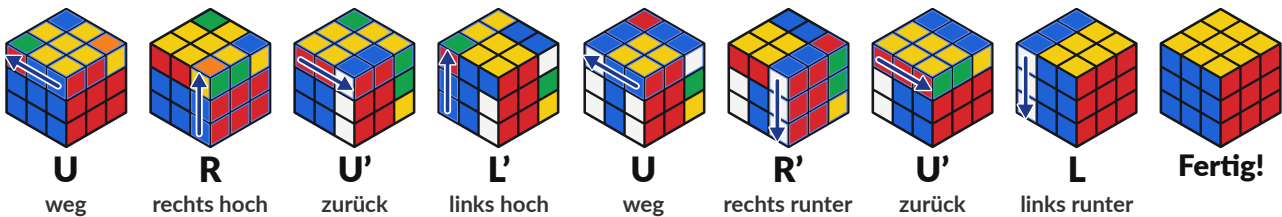
**Eselsbrücke:** „Hoch, weg, runter, weg. Hoch, weg-weg, runter, weg.“ Das klingt wie ein kleines Lied.

## 6 Gelbe Ecken an ihren Platz

☐ geschafft

Suche eine Ecke, deren drei Farben zu den drei Mitten passen. Gelb muss noch nicht oben sein. Halte diese Ecke **vorne rechts** und mach den Zug. Wiederhole, bis alle Ecken am richtigen Platz sind. Keine Ecke passt? Dann mach den Zug einmal und suche noch mal.

Der Zug: **U R U' L' U R' U' L**



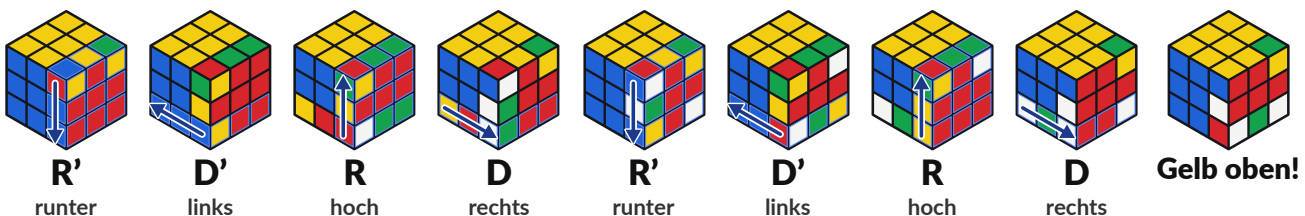
**Eselsbrücke:** Oben dreht sich vor jedem Zug der Hände einmal, abwechselnd hin und zurück. Die Hände machen: „Rechts hoch, links hoch, rechts runter, links runter.“ Wie beim Hampelmann!

## 7 Die letzten Ecken drehen

☐ geschafft

Fast geschafft! Halte eine Ecke, bei der Gelb nicht oben ist, **vorne rechts**. Mach den Zug zweimal oder viermal, bis Gelb oben ist. Dann dreh **nur oben**, bis die nächste falsche Ecke vorne rechts ist, und mach weiter.

Der Zug: **R' D' R D**



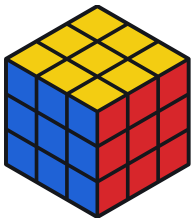
**Eselsbrücke:** „Runter, links, hoch, rechts.“ Unten sieht jetzt alles kaputt aus? **Das ist richtig so!** Nach der letzten Ecke ist alles wieder heil. Hurra, du hast den Zauberwürfel gelöst!



## Meine Liste

Hake jeden Schritt ab, den du allein schaffst. Ein Schritt pro Tag reicht völlig.

- |   |                          |                                                         |                          |
|---|--------------------------|---------------------------------------------------------|--------------------------|
| 1 | Das weiße Kreuz          | „Ein Pluszeichen mit vier Freunden.“                    | <input type="checkbox"/> |
| 2 | Die weißen Ecken         | „Hoch, weg, runter, zurück!“                            | <input type="checkbox"/> |
| 3 | Die mittlere Schicht     | „Erst Platz machen, dann reinschieben.“                 | <input type="checkbox"/> |
| 4 | Das gelbe Kreuz          | „Tür zu, hoch, weg, runter, zurück, Tür auf!“           | <input type="checkbox"/> |
| 5 | Die gelben Kanten        | „Hoch, weg, runter, weg. Hoch, weg-weg, runter, weg.“   | <input type="checkbox"/> |
| 6 | Ecken an ihren Platz     | „Rechts hoch, links hoch, rechts runter, links runter.“ | <input type="checkbox"/> |
| 7 | Die letzten Ecken drehen | „Runter, links, hoch, rechts.“                          | <input type="checkbox"/> |



**Geschafft!** So sieht dein gelöster Würfel aus: Gelb ist oben, und jede Seite hat nur eine Farbe. Miss jetzt deine Zeit: Schaffst du es unter 3 Minuten? Und unter 2?

## Für Eltern

Der Zauberwürfel ist ein tolles Lernspielzeug. Er trainiert räumliches Vorstellungsvermögen, Konzentration und Frustrationstoleranz. So können Sie Ihr Kind gut begleiten:

- **Einen leichtgängigen Würfel kaufen.** Ein günstiger Speedcube mit Magneten dreht sich viel leichter als ein alter Würfel. Kleine Hände verhaken sich sonst schnell, und das nimmt die Freude.
- **Schritt für Schritt loben.** Schon das weiße Kreuz ist ein echter Erfolg. Feiern Sie jeden geschafften Schritt.
- **Selbst mitlernen.** Kinder sind stolz, wenn sie Mama oder Papa etwas erklären können.
- **Nicht zu früh helfen.** Lassen Sie Ihr Kind ruhig ein paar Minuten knobeln. Nur wenn die Frustration zu groß wird, hilft ein Blick auf den [Online-Löser](#).
- **Kleine Ziele setzen.** Eine Woche bis zur ersten Lösung ist ein realistisches Ziel für Kinder zwischen 8 und 12 Jahren. Rechnen Sie mit ein bis zwei Wochen bei 15 bis 20 Minuten Übung am Tag.

## Mehr Hilfe im Internet

- Die ganze Kinderseite mit Bildern und Fragen: [zauberwuerfelloesen.de/fuer-kinder/](https://zauberwuerfelloesen.de/fuer-kinder/)
- Steckst du fest? Der [Online-Löser](#) scannt deinen Würfel mit der Kamera und zeigt dir jeden Zug: [zauberwuerfelloesen.de/zauberwuerfel-loeser/](https://zauberwuerfelloesen.de/zauberwuerfel-loeser/)
- Zu schwer für den Anfang? Probier zuerst den kleinen Würfel: [2x2 Zauberwürfel lösen](#).